



## LICHESS SITE DE JEU EN LIGNE

Bienvenue sur le premier thème du deuxième chapitre du tutoriel de Lichess.

Nous avons vu dans le premier chapitre comment accéder à Lichess, comment créer un nom d'utilisateur, comment se reconnecter lorsqu'on est déconnecté et comment créer et paramétrer une partie.





Je vous invite à consulter le premier tutoriel dans le cas où vous auriez des difficultés sur ces points.

Le but de ce thème est de vous donner la possibilité de jouer aux échecs avec la personne de votre choix.

## Nous aborderons dans ce thème :

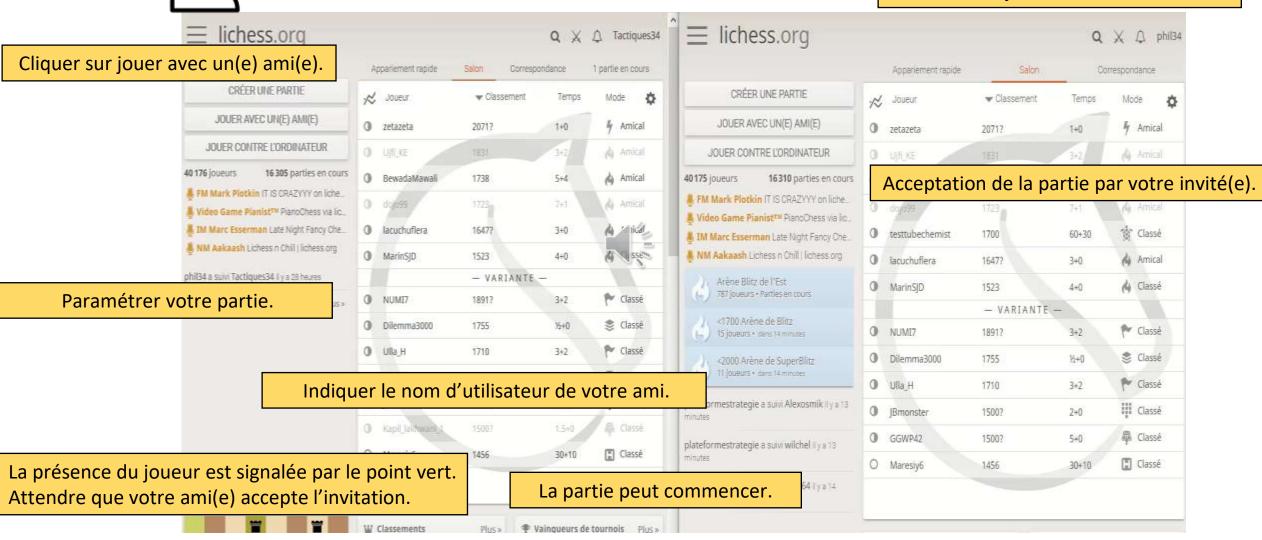
♠ Comment inviter un ou une ami(e) à jouer ?





## Comment inviter un / une ami(e) à jouer ?

Demande de jeu dans ces notifications.





## Comment inviter un / une ami(e) à jouer ?

Nous avons entendu en fond musical un extrait d'un folklore hongrois joué à la guitare par Mirella.

Cette partie traite de la façon d'inviter un ou une amie à jouer aux échecs sur le site de lichess.

Pour inviter quelqu'un à jouer une partie, des conditions sont nécessaires. La personne invitée doit posséder un nom d'utilisateur et doit être connectée à Lichess.

Lorsque vous êtes sur la page d'accueil de Lichess.org, vous cliquez sur JOUER AVEC UN(E) AMI(E).

Vous accédez à la fenêtre où vous pourrez paramétrer votre partie.

Une fois que vous aurez choisi une couleur, une page s'ouvrira avec comme intitulé « défier ce joueur ».

Vous allez d'abord indiquer le nom d'utilisateur de votre ami, puis vous cliquez sur son nom.

Vous vérifiez la présence du joueur sur Lichess. S'il est connecté vous avez un point vert.

Vous verrez sur votre écran un cercle qui tourne. Si c'est le cas vous devez attendre que votre ami(e) approuve l'invitation.

Une demande de jeu a été envoyée dans les notifications de votre ami, il aura le choix d'approuver ou de refuser votre invitation.

Une fois que le joueur aura approuvé votre demande, la partie pourra commencer.

La pendule démarrera lorsque les deux joueurs auront joué le premier coup.

